

## PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI E-JURNAL PADA UNIT PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT (UP2M) STMIK PRABUMULIH

Ahmat Josi

Komputerisasi Akuntansi  
STMIK Prabumulih, Jl Patra No 50 Kel Sukaraja Prabumulih Selatan, Kota Prabumulih Sumatera Selatan,  
3116, Indonesia

Ahmat\_Josi@yahoo.com

### Abstract

*E-Journals are electronic journals are serial publications such as the printed form, but this journal is made into an electronic form. It consists of three formats, namely text, text and graphics, as well as full image (in PDF format) publishing process ranging from an announcement of writing requests, author submissions, reviews, notice of review, delivery of writing improvements, editing and layout, printing to every distribution done online by utilizing information technology. The background of electronic journals is the high cost of journal printing, the advancement of computer technology and the widespread of web network technology. One of the managers of E-journals is the research unit and community service (UP2M) Stmik Prabumulih. Currently, UP2M Stmik Prabumulih has published several journals but not published online, so it cannot be accessed by the public, therefore, required a system that can manage electronic journals or often referred to as E-Journal.*

**Keywords:** E-Journal, UP2M, Prabumulih, Publication

### Abstrak

E-Jurnal adalah Jurnal elektronik adalah terbitan serial seperti bentuk tercetak, akan tetapi jurnal ini dijadikan bentuk elektronik. Terdiri dari tiga format, yaitu teks, teks dan grafik, serta full image (dalam format PDF) proses penerbitan mulai dari pengumuman permintaan tulisan, pengiriman dari penulis, review, pemberitahuan hasil review, pengiriman perbaikan tulisan, pengeditan dan layout, pencetakan hingga distribusi semua dilakukan secara online dengan memanfaatkan teknologi informasi. Latar belakang yang memunculkan jurnal elektronik adalah mahalnya percetakan jurnal, kemajuan teknologi komputer dan meluasnya teknologi jaringan world wide web (www), salah satu pengelola E-jurnal ialah unit penelitian dan pengabdian masyarakat (UP2M) Stmik Prabumulih. saat ini UP2M Stmik Prabumulih sudah menerbitkan beberapa jurnal namun belum dipublikasi secara online, sehingga belum bisa diakses oleh masyarakat luas, oleh sebab itu diperlukan suatu sistem yang bisa mengelola jurnal elektronik atau yang sering disebut dengan istilah E-Jurnal

**Kata Kunci:**E-Jurnal, UP2M, Prabumulih, Publikasi.

### 1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi informasi saat ini berkembang begitu pesat, pesatnya perkembangan tersebut membuat banyak pihak untuk berlomba-lomba menggunakan teknologi informasi didalam membantu kegiatannya, salah satunya ialah membuat media publikasi jurnal atau yang sering disebut dengan E-Jurnal.

*E-Jurnal* adalah Jurnal elektronik adalah terbitan serial seperti bentuk tercetak, akan tetapi jurnal ini dijadikan bentuk elektronik. Terdiri dari tiga format, yaitu teks, teks dan grafik, serta full image (dalam format PDF)( Mufti Baihaqi, & Ahmad Hanafi, 2015). proses penerbitan mulai dari pengumuman permintaan tulisan, pengiriman dari penulis, review, pemberitahuan hasil review,

pengiriman perbaikan tulisan, pengeditan dan layout, pencetakan hingga distribusi semua dilakukan secara online dengan memanfaatkan teknologi informasi. Latar belakang yang memunculkan jurnal elektronik adalah mahalnya percetakan jurnal, kemajuan teknologi komputer dan meluasnya teknologi jaringan *world wide web* (www) (Surjono, 2009), salah satu pengelola E-jurnal ialah unit penelitian dan pengabdian masyarakat (UP2M) Stmik Prabumulih.

UP2M adalah salah satu wadah penelitian dan pengabdian masyarakat yang dikelola oleh stmik prabumulih, dalam perkembangannya UP2M sudah mempublikasikan jurnal, namun belum dipublikasi secara online, merujuk pada hal tersebut maka peneliti tertarik untuk merancang dan mengimplementasikan sebuah aplikasi yang bisa

membantu UP2M mempublikasikan tulisan-tulisan peneliti.

## 2. Metodologi Penelitian

Metode penelitian Adalah suatu penyelidikan yang sistematis untuk meningkatkan sejumlah pengetahuan, juga merupakan suatu usaha yang sistematis dan terorganisasi untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban. pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif kualitatif, deskriptif kualitatif adalah data informasi yang berbentuk kalimat verbal bukan berupa simbol angka atau bilangan (Sugiyono, 2013).

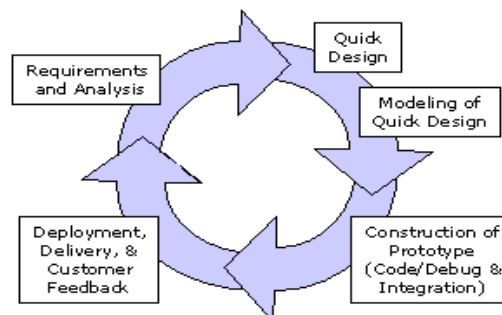
## 3. Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan data adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Sementara itu instrumen pengumpulan data merupakan alat yang digunakan untuk mengumpulkan data. Adapun Metode yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penelitian ini adalah sebagai berikut (1). Wawancara (*Interview*) Merupakan suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab atau dialog secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan penelitian yang dilakukan, dalam hal ini wawancara ke pejabat-pejabat yang ada di lingkungan UP2M Stmik Prabumulih. (2). Studi Pustaka yaitu Mengumpulkan data dengan cara mencari dan mempelajari data-data dari buku-buku ataupun referensi lain yang berhubungan dengan penulisan penelitian ini (3). Dokumentasi yaitu Mengumpulkan data-data atau dokumen yang berkaitan dengan proses dan prosedur *upload* jurnal dari UP2M Stmik Prabumulih.

### 3.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode prototyping. Prototyping merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan (Pressman, 2010:43). Selain itu metode pengembangan sistem juga dapat diartikan Suatu aktivitas untuk menghasilkan sistem informasi berbasis komputer yang bertujuan menyelesaikan persoalan (problem) organisasi atau perusahaan dengan memanfaatkan kesempatan (opportunities) yang ada. Adapun Tahapan-tahapan dalam

Prototyping adalah sebagai berikut (1). Komunikasi yaitu Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat (2). Perencanaan Secara Cepat yaitu Pengembang membuat perencanaan mengenai prototype yang akan dibuat yang berfokus pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat input dan format output) (3). Perancangan Secara Cepat yaitu Pengembang membuat rancangan prototype yang berfokus pada keinginan pelanggan (4). Pembuatan Prototype yaitu Dalam tahap ini prototyping yang sudah disepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai/dikehendaki (5). Penyebaran, Pengujian dan Umpan Balik yaitu Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus dites dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan Black Box pengujian arsitektur dan lain-lain. Pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan . Jika ya, tahapan selesai, jika tidak, ulangi dari langkah 1, 2, 3 atau 4. Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan. Gambar Prototype paradigm dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 1 Prototype paradigm

## 3.2 Analisis dan Perancangan

### 3.2.1 Analisis

Analisis adalah penguraian pokok persoalan atas bagian-bagian, penelaahan bagian-bagian tersebut dan hubungan antar bagian untuk mendapatkan pengertian yang tepat dengan pemahaman secara keseluruhan, dalam hal ini penulis melakukan analisa terhadap kebutuhan sistem yang akan digunakan. (A Josi, 2016)

### 3.2.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ialah suatu kondisi dimana pengembang membuat skema aplikasi yang akan dibangun, yang didasarkan pada hasil dari analisis. Tampilan perancangan *interfacesistem* pengelolaan jurnal (E-Jurnal) dapat di lihat pada gambar berikut:

The wireframe shows a header with 'LOGO' on the left and 'HEADER' in the center. Below the header is a navigation bar with 'BERANDA' and 'KONTAK KAMI'. Underneath is a section for 'KETUA UP2M' with a 'FOTO' placeholder and a table with columns: 'Judul', 'Penulis', 'Tahun Terbit', and 'Link Download'. There are also two small empty boxes below the photo placeholder.

Gambar2 RancanganHalamanUtama

The wireframe shows a login form titled 'Selamat Datang Di Halaman ADMIN'. It contains two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the fields is a 'SIGN' button.

Gambar 3 Rancangan Form Login

The wireframe shows a form titled 'Tambah Jurnal'. It has three input fields: 'Judul', 'Penulis', and 'Tahun Terbit'. Below these is an 'Upload Jurnal' section with a 'Browse' button.

Gambar 4 Upload Jurnal

The wireframe shows a page titled 'Data Jurnal'. It features a 'Tambah Jurna' button and an empty table with four columns, corresponding to the columns in Gambar 2.

Gambar 5 Data Jurnal

4. Hasil dan Pembahasan

Adpunhasil dari implementasi aplikasi E-Jurnal pada UP2M Stmik Prabumulih dapat di akses pada websiteresminyayaitu <http://www.jsk.ac.id>

4.1 Halaman utama

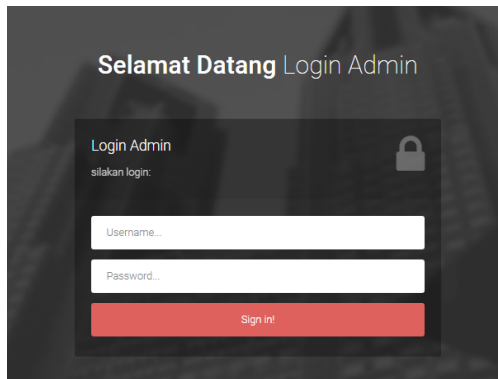
Halaman utama adalah halaman yang muncul pada saat pertama kali di akses, halaman utama ini berisi data-data jurnal yang sudah di publikasi oleh pihak UP2M Prabumulih.



Gambar6 Halaman utama

4.2 Halaman Login

Berikut ini adalah halaman login admin, yang digunakan untuk admin melakukan kelola jurnal



Gambar7 Halaman Login

**4.3 Halaman Upload Jurnal**

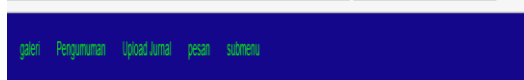
Halaman ini merupakan halaman untuk upload jurnal, halaman ini hanya bisa diakses oleh admin



Gambar8 Halaman Upload Jurnal

**4.4 Halaman Kelola Jurnal**

Halaman data jurnal merupakan halaman dimana admin bisa melakukan pengelolaan jurnal, misalnya edit data jurnal, hapus jurnal dan lain sebagainya.



Gambar9 Halaman Kelola Jurnal

**3.4 Pengujian Sistem**

Pengujian *Black Box* Testing dilakukan oleh tim pembuat perangkat lunak untuk mengetahui fungsi-fungsi dalam program dapat berjalan dengan benar (Hariyanto, 2009)

untuk mengetahui fungsi-fungsi dalam program dapat berjalan dengan benar (Hariyanto, 2009)

Tabel 1 pengujian *black-box*

N O	Scenario pengujian	Tes Case	Kesimpulan
1	Masuk ke halaman Login	Masuk Login	Valid
2	Masuk ke halaman utama	Masuk halaman utama	Valid
3	Masuk ke halaman kelola jurnal	Masuk kelola jurnal	Valid
4	Masuk ke input jurnal	Masuk ke input jurnal	Valid

**3. SIMPULAN DAN SARAN**

Dari penelitian yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem pengelola jurnal dapat berjalan dengan baik
2. Sistem ini sudah *resvonsip* yaitu bisa menyesuaikan dengan berbagai macam *flatfom* misalnya *handphone*, tablet dan lainnya
3. Sistem pengelola jurnal ini bisa dengan mudah menyesuaikan dengan mesin pencari

**References**

[1] Surjono, H. D., Pengenalan dan Pengembangan E-Journal. [Online] <http://blog.uny.ac.id/hermansurjono/files/2009/09/Pengembangan-e-journal-herman-d-surjono-uny.pdf> [Accessed 07/05/2016].

[2] Ginanjar Ws. 2017. Perancangan Dan Pembuatan E-Journal Menggunakan Open Journal System Di Stmik Jenderal Achmad Yani Yogyakarta: Teknomatika, Vol. 7, No. 2, Januari 2015, ISSN: 1979-7656

[3] Hariyanto D and Yuwono 2009. Rancang Bangun Perangkat Lunak Visualisasi Grafis Algoritma Dijkstra: Prosiding SENTIA 2009 – Politeknik Negeri Malang

- [4] Pressman, R.S. 2010. Software Engineering : a practitioner's approach, McGraw-Hill, new york.
- [5] Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D., alfabeta, 2011
- [6] A Josi, 2016, Implementasi Framwork Boostrap Pada Website Stmik Prabumulih, Jurnal Mantik Penusa, Volume 20 No 1 Desember 2016 ISSN:2088-3943